

Описание API сайта broni.biz

1. Получение расписания квеста

Для получения расписания на 4 недели в формате JSON надо отправить GET-запрос на адрес <https://broni.biz/reservation/getjson/?questId=ID>, где ID – это идентификатор квеста из личного кабинета (далее ЛК). В ответ вы получите массив в формате **json**.

Пример запроса

GET <https://broni.biz/reservation/getjson/?questId=24>

Ответ

```
[
  {
    "date": "2018-01-26",
    "time": "08:00",
    "is_free": false,
    "price": 600,
    "price_type": 2,
    "price_groups": [
      {
        "persons": 2,
        "price": 1200
      },
      {
        "persons": 10,
        "price": 6000
      }
    ]
  },
  {
    "idSched": "11667",
    "questId": "24"
  }
]
```

Описание получаемых полей

- **date:** дата, в формате YYYY-MM-DD
- **time:** время, в формате HH:MM (24 часа)
- **is_free:** boolean, где true означает доступность для бронирования, если время игры забронировано или прошло, то возвращается false
- **idSched:** id временного слота в формате целого числа
- **questId:** id квеста в формате целого числа
- **price:** цена в рублях, в формате целого числа
- **price_type:** тип цены в формате целого числа от **1** до **4** (зависит от выбранного в ЛК типа формирования расписания)
 - 1** – фиксированная цена за команду (без указания кол-ва игроков)
 - 2** – цена за одного человека (указывается минимальное и максимальное кол-во игроков)
 - 3** – цена за команду (указывается минимальное и максимальное кол-во игроков)
 - 4** – цена за команду с доплатой за человека (указывается минимальное и максимальное кол-во игроков, а также с какого игрока начинается доплата и в каком размере)
- **price_groups:** группы цен в виде массива

price_type == 1

Пример: <https://broni.biz/reservation/getjson/?questId=87>

```
"price_groups": [
  {
    "persons": 1,
    "price": 1500
  }
]
```

В **price** будет 1500, а в **price_groups** будет {"persons":1,"price":1500}. Это означает, что для команды с любым количеством игроков будет фиксированная стоимость 1500 руб.

price_type == 2

Пример: <https://broni.biz/reservation/getjson/?questId=24>

```
"price_groups": [
  {
    "persons": 2,
    "price": 1200
  }
  {
    "persons": 10,
    "price": 6000
  }
]
```

В **price** будет 600, а в **price_groups** будет {"persons":2,"price":1200}, {"persons":10,"price":6000}. Это означает, что стоимость для каждого игрока составит 600 руб. Минимально количество участников = 2, стоимость за двоих составит 1200 руб. (минимальная стоимость игры), максимальное количество участников = 10, стоимость для десятерых составит 6000 руб.

price_type == 3:

Пример: <https://broni.biz/reservation/getjson/?questId=35>

```
"price_groups": [
  {
    "persons": 3,
    "price": 1500
  }
  {
    "persons": 8,
    "price": 1500
  }
]
```

В

price будет 1500, а в **price_groups** будет {"persons":3,"price":1500}, {"persons":8,"price":1500}. Это означает, что минимальное количество участников = 3, а максимальное количество участников = 8, при этом стоимость игры от кол-ва игроков не зависит и составляет 1500 руб.

price_type == 4:

Пример: <https://broni.biz/reservation/getjson/?questId=26>

```
"price_groups": [
  {
    "persons": 2,
    "price": 2500
  }
  {
    "persons": 5,
    "price": 3000
  }
  {
    "persons": 8,
    "price": 4500
  }
]
```

В

price будет 2500, а в **price_groups** будет {"persons":2,"price":2500}, {"persons":5,"price":3000}, {"persons":8,"price":4500}. В первом значении указано минимальное количество участников = 2 и стоимость за двоих 2500, во втором значении указан номер игрока, с которого начинается доплата =5, и стоимость за пятерых игроков 3000, в третьем значении указано максимальное количество участников = 8 и стоимость для восьмерых 4500. Это означает, что с команды из 2-4 человек оплата составит 2500 руб. Начиная с пятого игрока доплата составит 500 руб. (3000 – 2500 = 500).

Если в ссылке для получения расписания указать дополнительный параметр **select=true**, то система вернёт готовый **SELECT** с возможным выбором количества человек и стоимостью.

Пример: <https://broni.biz/reservation/getjson/?questId=26&select=true>

```
"price_groups": [
  {
    "persons": 2,
    "price": 2500
  }
  {
    "persons": 3,
    "price": 2500
  }
  {
    "persons": 4,
    "price": 2500
  }
  {
    "persons": 5,
    "price": 3000
  }
  ...и т.д.
]
```

2. Бронирование

Для бронирования слота квеста необходимо отправить POST-запрос на адрес <https://broni.biz/reservation/setOrder/?questId=ID> с указанием ID квеста.

В запросе должны присутствовать поля:

- **first_name:** имя клиента
- **family_name:** фамилия клиента
- **phone:** телефон клиента
- **email:** e-mail клиента
- **comment:** комментарий от клиента
- **date:** дата игры – **обязательное**
- **source:** название источника брони (пример: topkvestov.ru)
- **time:** время игры
- **price:** цена игры – **обязательное**
- **players:** количество игроков
- **idSched:** ID слота – **обязательное**

В случае успешной обработки вернётся json ответ: {"success":true}.

В случае неудачи вернётся: {"success":false, "message":"error message"}.

При этом в сообщении будет указана ошибка, например: «Указанное время занято».

Пример запроса

POST <https://broni.biz/reservation/setOrder/?questId=26>

```
{
  "date":"2018-01-27",
  "time":"09:00",
  "price":"3500",
  "first_name":"Test_first_name",
  "family_name":"Test_family_name",
  "phone":"700000000000",
  "email":"test@test.ru",
  "players":"5",
  "comment":"тест",
  "source":"topkvestov.ru",
  "idSched":"11669",
  "questId":"26"
}
```

Если у вас остались вопросы, вы можете направить их нам на почту support@broni.biz.